



Intervju | Nyfiken på

Läs om Jenny Larsson, fd elev på Teknikprogrammet (TEAM).



Jag bestämde mig för TEAM efter ett besök på programmet där jag fick prova flera ämnen som jag inte kände igen från högstadiet.

Senare under gymnasietiden var det de nya kurserna som gav mig ork att även klara av de lite tyngre ämnena som matte och fysik.

På TEAM var det en familjär stämning. Lärarna höll koll på oss på ett bra sätt och det kändes som om de fanns där för elevernas skull.

Efter skolan har jag fått flera uppdrag från olika företag i Enköping bl.a. hjälp med hemsidor och övrig data-support.

Råd till blivande elever:

Ta vara på tiden och visa framfötterna. Våga prova nya saker för här får du hjälp att förverkliga dina idéer!

Teknik.



TEAM arena

TEAM arena är namnet på det nya teknikprogrammet på Westerlundskan. Om du vill vara med och förändra världen är tre år på TEAM arena en bra start. Vi som arbetar här tror på dig och vill att du avslöjar din dröm för oss. Du har rätt att känna dig framgångsrik och bli sedd för den du är. Vi vet att alla som bestämmer sig kan klara av programmet och vi tänker stödja dig i dina försök. Drömmen kan bli verklighet.

Du kan bli vad du vill

TEAM arena är en utmärkt väg till de högsta utbildningarna på universitet och högskola. Du får chans till bästa betyg i gymnasietens naturvetenskapliga kurser. Du blir väl förberedd för krävande studier efter gymnasiet. Våra lärare har lärarbehörighet och yrkeserfarenhet. Undervisningen är inriktad på att förklara nyttan med det du lär dig. Vi vet att du vill förstå varför det du lär dig är viktigt. Ingenjör, designer, arkitekt, civilekonom, jurist, journalist eller forskare, det spelar ingen roll vad du kommer att ha för titel, du får ändå vara med och förändra samhället efter dina egna idéer och känna dig stolt och framgångsrik.

Skapa din egen väg.

Du kommer att lära dig nya saker som väcker din nyfikenhet och då är det bra att du kan välja många kurser själv. Du kan skapa din egen väg genom programmet.

TEAM arena har egna datorer och du får installera dina favoritprogram för att chatta och lyssna på musik. Du surfar fritt med din smartphone på vårt trådlösa nätverk. Många lektioner läggs upp på internet så du kan repetera när det passar dig själv.

Vad som krävs av dig är tydligt och du vet hela tiden hur du ligger till.

TEAM arena blir ditt nya sätt att studera.

www.team-space.se

Rektor

Dag-Ingvar Nilson
tel. 0171 - 62 55 51

Studie- och yrkesvägledare

Per-Anders Gustafsson
tel. 0171 - 62 53 05

Lärare

Kurt Näslund
tel. 0171 - 62 55 72



Inriktningar.

Inriktning väljer du inför år 2. Det finns tre inriktningar som är färdiga och genomtänkta. Med individuella val och extrakurser kan du skapa din egen väg genom programmet. Alla inriktningar ger dig förmågor som efterfrågas när du söker jobb, exempelvis kreativitet och självsäkerhet.

Design och produktutveckling

Du får träna att ta din idé hela vägen till färdig produkt och använda modern IT för att utveckla och presentera den.

Du tränar dig i att använda de senaste programmen för att presentera dina idéer.

Film, foto, 3D-objekt, virtuella världar blir naturliga verktyg för dig.

Du kommer att skapa vackra saker, bilar, hus, spelmiljöer och spelfigurer när du övar.

Du kommer att utföra uppdrag åt företag.

Behovet av kreativa personer är alltid stort och det fina är att jobben du får är bland de roligaste som finns.

Efter gymnasiet kan du ta jobb som 3D-modellerare eller webbdesigner. Om du läser vidare blir du exempelvis civilingenjör, industridesigner eller arkitekt.



Informations- och medieteknik

Du får lära dig den allra senaste plattformen för att skapa "telefonappar", konsolspel och webbsajter. Hur man bygger en dator och konfigurerar datornätverk lär du dig i datorkurserna.

Du får också lära dig grunderna i elektronik och hur du använder mobiltelefoner för att övervaka och styra på avstånd.

Efter studierna kan du jobba som nätverksansvarig på mindre företag och också utveckla webbsajter.

Vi samverkar med Mälardalens högskola för att göra det lätt att gå vidare till högskolestudier även om du inte läst extra mattekurser.

Om du läser vidare blir du exempelvis civilingenjör, programutvecklare eller spelprogrammerare.

Teknikvetenskap

Du får använda matematiken som ett verktyg samtidigt som du lär dig ingenjörens metoder.

Fysik, kemi, biologi är grunden till att förstå hur jordens resurser med teknikens hjälp kan göra nytta på ett uthålligt vis. Du får analysera och simulera system med datorprogram som teknikutvecklare använder.

När du förstår sammanhanget blir det lätt att lära sig de teoretiska grunderna.

Du får träna på metoder för att lösa problem på ett ingenjörsmässigt sätt.

Vi samverkar med Kungliga Tekniska Högskolan för att göra det lätt att gå vidare till högskolestudier.

Om du läser vidare blir du exempelvis, civilingenjör, civilekonom, arkitekt, jurist eller universitetslärare. Du kan ta jobb som företagsledare, konstruktionschef, ekonomichef, samhällsbyggare, designer, beräknare eller projektledare.

Välkommen till oss.

www.team-space.se

Rektor

Dag-Ingvar Nilson
tel. 0171 - 62 55 51

Studie- och yrkesvägledare

Per-Anders Gustafsson
tel. 0171 - 62 53 05

Lärare

Kurt Näslund
tel. 0171 - 62 55 72